



ТОЧКА РОСТА

Центр образования цифрового
и гуманитарного профилей

ГБОУ
лицей №16
г.Жигулевска

**Использование
оборудования центра
Точка Роста в
образовательном
процессе**





ТОЧКА РОСТА

Центр образования цифрового
и гуманитарного профилей

ГБОУ
лицей №16
г.Жигулевска

**Развитие познавательного
интереса школьников
посредством квест-
технологии**

Копылова Елена Павловна
руководитель ТР ГБОУ лицея №16 г.Жигулевска

Квест-технологии

- **Квест** - это игровая педагогическая технология, требующая от игрока решения умственных задач для продвижения по сюжету

Приёмы:

игры разной направленности;
арт-терапия;
интеллектуальные викторины;
задания творческого характера;
загадки, кроссворды, ребусы, пазлы;
конструирование, моделирование;
экспериментирование;
лабиринт.



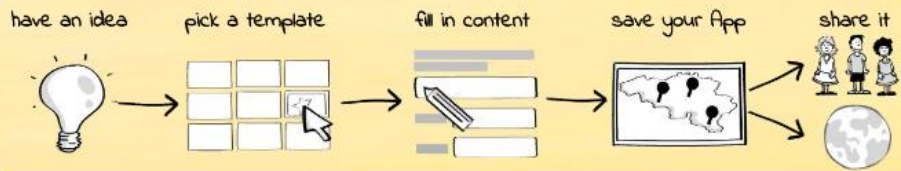
LearningApps

LearningApps.org



Настройки аккаунта: Елена Копылова

Поиск Все упражнения Новое упражнение Создать коллекцию Мои упражнения



Найти пару

Классификация

Хронологическая линейка

Простой порядок

Ввод текста

Сортировка картинок

Викторина с выбором правильного ответа

Заполнить пропуски

Аудио/видео контент

Кто хочет стать миллионером?

Пазл "Угадай-ка"

Кроссворд


Слова из букв

ГБОУ
лицей №16
г.Жигулевска




LearningApps. Задания по темам:

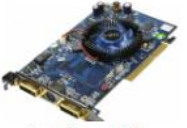
- Компьютер
- Python
- Логика




Найди ошибку




Компьютер для чайников. Уровень 2



Устройство ПК




Виды компьютеров и их характеристика.



Пазлы

? a t

Угадай слово



Компьютер для чайников. Уровень 1



0. Словарь Python

1. Символы в Python

2. Типы данных в Python

```
a = 10
b = 2
print(a / b)
```

3. Операторы ввода и вывода

4. Программа №1

6. Алгебра логики

X	\bar{X}
0	1
1	0

4 «Найди пару»

1. Таблицы истинности (уровень)

2. Таблицы истинности (уровень)

5. Булева алгебра. Упростить

5. Основы языка Python.

6. Операции над числами в Python

7. Функция print()

```
a = 13 + 5
b = 13 - 5
print(a, b)
```

8. Python сложение и вычитание

9. Операторы условия и

3. Логические основы компьютера

0. Логические операции

7. Запросы к поисковой системе

9. Упрощение логических

8. Графическое представление

10. Деление Python

8-1-Диаграммы Венна



8-2-Таблица истинности (задача)

8-3-Таблица истинности - Задача

Квест-технологии



Объединение IT-технологий



Шахматный клуб
Точки Роста



Деятельность
творческих



Кружок IT-технологий



Шахматный клуб



VR/AR технологии



Робототехника



Точка Роста лица
№16



3D моделирование и
печать



Российское
движение



Легоконструирован...



[ССЫЛКА](#)

Квест "Это наша Точка Роста"






Ходы: 0

Задание


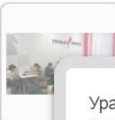


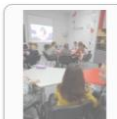



Найди все пары.
Не забудь скопировать ссылку!!!

OK

Ходы: 17

		Запуск квадрокоптера	Легоконструирование	Виртуальная реальность	
	Беседы о безопасности жизнедеятельности	Юные спасатели			Робототехника
					

Ходы: 22

		Запуск	Легоконструирование	Виртуальная реальность	
	Беседы о безопасности жизнедеятельности			Робототехника	
	Российское движение школьников			3D печать	

Ура, ты верно выполнил задание!!!
Следующее задание находится по ссылке
<https://learningapps.org/watch?v=p21qvwf8t20>

OK

Квест "Это наша Точка Роста"

The interface consists of three puzzle windows and a task dialog box. Each window has a taskbar with icons for a cartoon character, a green apple, and the Python logo.

Left Window:

- Python
- Слоки (события, внешность...)
- Создание игры с графикой
- print("Hello World!")
- ее поисковой системе
- Название языка чаще связывают со змеёй
- Kodu Game Lab

Middle Window (Task Dialog):

Задание

Размести карточки по группам.
При правильном раскладе, тебе откроется ссылка на следующее задание

OK

Right Window:

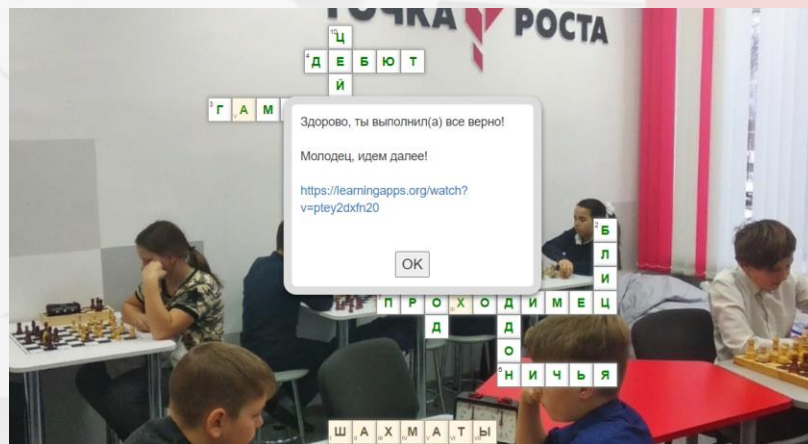
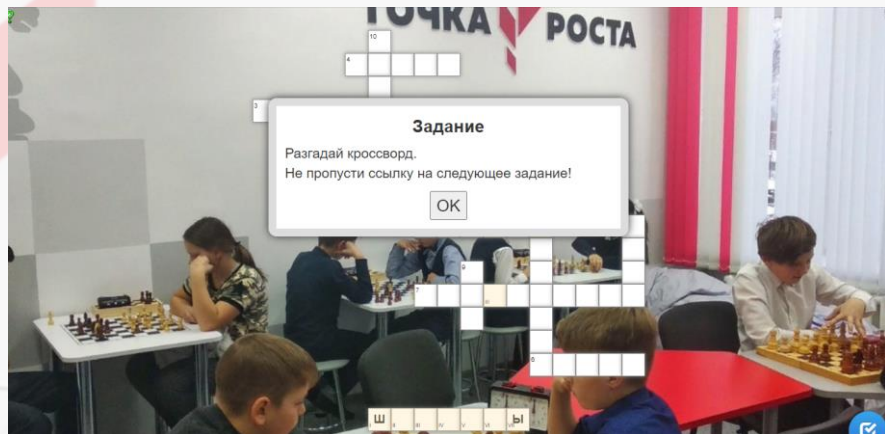
- Python
- Программа (Когда... Делать)
- Создание игры с 3D графикой
- Язык активно используется в компании Google в её поисковой системе
- print("Hello World!")
- Разработчик приложения компания Microsoft®

Bottom Window (Success Message):

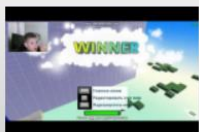
Здорово, ты все правильно расставил по местам! А теперь новый этап <https://learningapps.org/watch?v=pg6jf5hq220>

OK

Квест "Это наша Точка Роста"



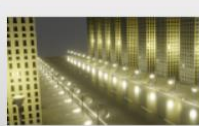
Квест "Это наша Точка Роста"



IT-технологии



Шахматный клуб



VR/AR технологии



Робототехника



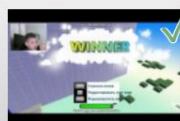
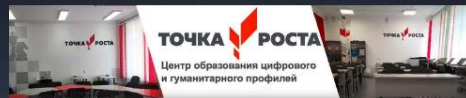
3D моделирование и печать



Российское движение школьников



Легоконструирование



IT-технологии

Ву! И остался последний шаг, тебе теперь сюда:

<https://forms.gle/gdxwCYpZ3Sv18t9AA>, надеюсь приз будет ТВОИМ!!!!

ОК



Робототехника



3D моделирование и печать



Российское движение школьников



Легоконструирование

Квест "Это наша Точка Роста"



Это наша Точка Роста

Если ты попал(а) на эту страничку, значит виртуальный квест "Это наша Точка Роста" пройден! Поздравляем. А теперь ответь на несколько вопросов

potomki116@gmail.com (без совместного доступа)
[Сменить аккаунт](#)

* Обязательно

Ты познакомился(лась) с работой объединений нашей "Точки Роста". Более * подробно о деятельности можно узнать в Сообществах в сети ВК: Точка роста Лицей №16 Жигулевска <https://vk.com/public197892676>, IT-технологии кружок лица 16 <https://vk.com/club200237027>, VR/AR кружок лица 16 <https://vk.com/club200106577>, РДШ лица №16 г.Жигулевска <https://vk.com/club200685475> Оцени в баллах, насколько тебе понравилась работа объединений Нашей Точки Роста

Это наша Точка Роста (Ответы) ☆ 📄 ☁

Файл Правка Вид Вставка Формат Данные Инструменты Расширения Справка

100% р. % .0 .00 123 По умолча... 10 B I S A

fx Отметка времени

A	B	C	D	E	F
метка времени	Напиши Имя и Фамили	Напиш	Выбери творческие объ	Выбери творческие объединения,	Ты позн
12.2020 19:20:11	Тусинов Андрей	10Б	IT-технологии	VR/AR кружок, 3D моделирование	5
12.2020 19:24:35	Лаврикова Мария	9Б	да ничего я не посещаю	IT-технологии, РДШ, 3D моделирое	5
12.2020 19:25:22	Ангелина Николичева	10Б	ничего из вышеперечис	Легоконструирование, 3D моделир	5
12.2020 19:30:01	Егор Копылов	9Б	IT-технологии	VR/AR кружок	4
12.2020 19:30:16	Ангелина Гадалина	10Б	ничего	IT-технологии	5
12.2020 19:30:59	Антон Кекин	7А	IT-технологии	3D моделирование	5
12.2020 19:34:34	Злата Нечоса	10Б	ничего	Журналист	5
12.2020 19:35:44	Виктор Михайлов	4А	Легоконструирование, F	VR/AR кружок, 3D моделирование	5
12.2020 19:37:04	Никита Черныш	10Б	Шахматный клуб, IT-тех	Легоконструирование, IT-технологи	4
12.2020 19:39:01	Семён Бандура	6А	пока не посещаю	Легоконструирование, VR/AR круж	5
12.2020 19:40:12	Вавилина Алина	10Б	Не посещаю	3D моделирование	5
12.2020 19:44:50	Козырь Кирилл	10Б	Шахматный клуб, Легок	IT-технологии, VR/AR кружок, 3D м	5
12.2020 19:45:00	Куликов Владислав	4В	IT-технологии	VR/AR кружок	5
12.2020 19:45:19	Илья Пелевин	7А	VR/AR кружок	IT-технологии, VR/AR кружок, 3D м	5
12.2020 19:46:11	Куликов Владислав	4В	IT-технологии	VR/AR кружок	5
12.2020 19:49:08	Ульяна Николичева	4В	Ничего	РДШ, 3D моделирование	5
12.2020 19:49:38	Антипина Дарья	10Б	не посещаю	VR/AR кружок, 3D моделирование	5
12.2020 19:50:58	Борисова Дарья	4А	Легоконструирование	IT-технологии	4
12.2020 19:51:58	Чежегова Александра	Е 10А	не посещаю	Шахматный клуб	5



ТОЧКА РОСТА

Центр образования цифрового
и гуманитарного профилей

ГБОУ
лицей №16
г.Жигулевска

**«Точка Роста» как ресурс
формирования у
обучающихся современных
технологических навыков**

Рябова Светлана Евгеньевна
преподаватель ТР ГБОУ лицея №16 г.Жигулевска



Обновлённое содержание и активные и интерактивные методы обучения по предмету «Технология»

- обеспечивают вхождение обучающихся в цифровую экономику,
- развивают системное представление об окружающем мире,
- воспитывает понимание ответственности за применение различных технологий — экологическое мышление,
- обеспечивает осознанный выбор дальнейшей траектории профессионального и личностного развития.

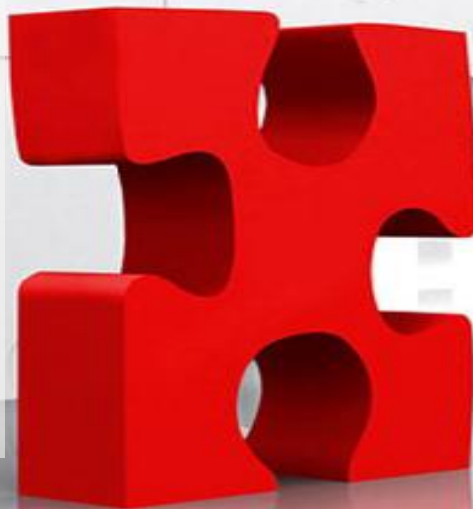


Кабинет технологии: зона коворкинга и зона для проектной деятельности

ГБОУ
лицей №16
г.Жигулевска

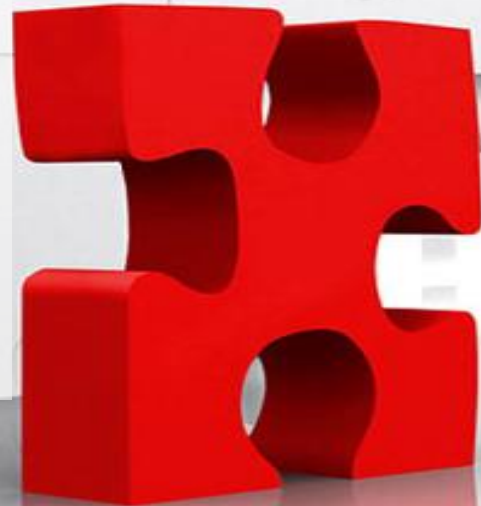
Использование комплекта оборудования центра «Точка роста» :

- дает более полную и точную информацию об изучаемом явлении или объекте,
- способствует повышению качества обучения,
- развивает познавательные интересы учащихся,
- повышает уровень наглядности и доступности обучения,
- способствует формированию у учащихся положительных мотивов обучения.



Модули предмета Технология

- Современные технологии и перспективы их развития – возможность использования ноутбуков и сети Интернет.
- Материальные технологии – использование штангенциркуля, лобзиков ручных и электрических, специального оборудования для сверления отверстий, шлифования.
- Современные информационные технологии – использование ноутбуков для – создания объемно–пространственных композиций в программах 3-D моделирования.



Занятие в летнем оздоровительном лагере

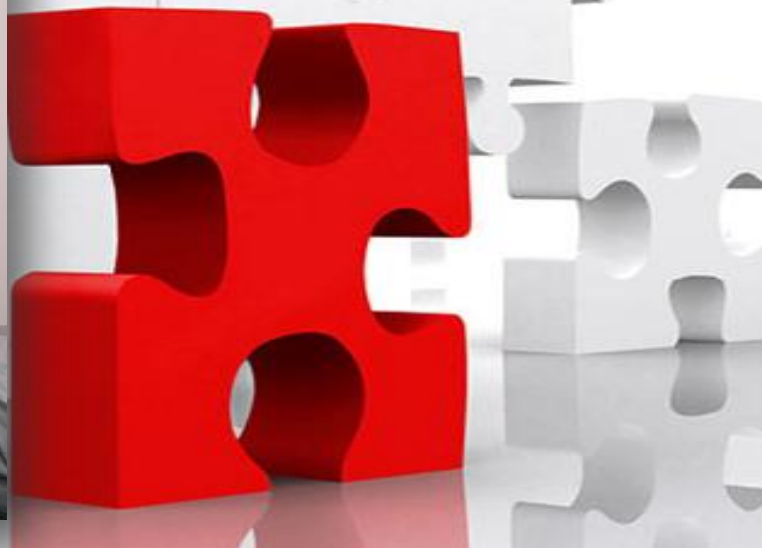
ГБОУ
лицей №16
г.Жигулевска



Программа «Королевский Гамбит»

«Шахматы» - удивительная игра, содержащая в себе науку, искусство, спорт.

ГБОУ
лицей №16
г.Жигулевска



Программа «Цифровое моделирование одежды»



Проектная деятельность

ГБОУ
лицей №16
г.Жигулевска

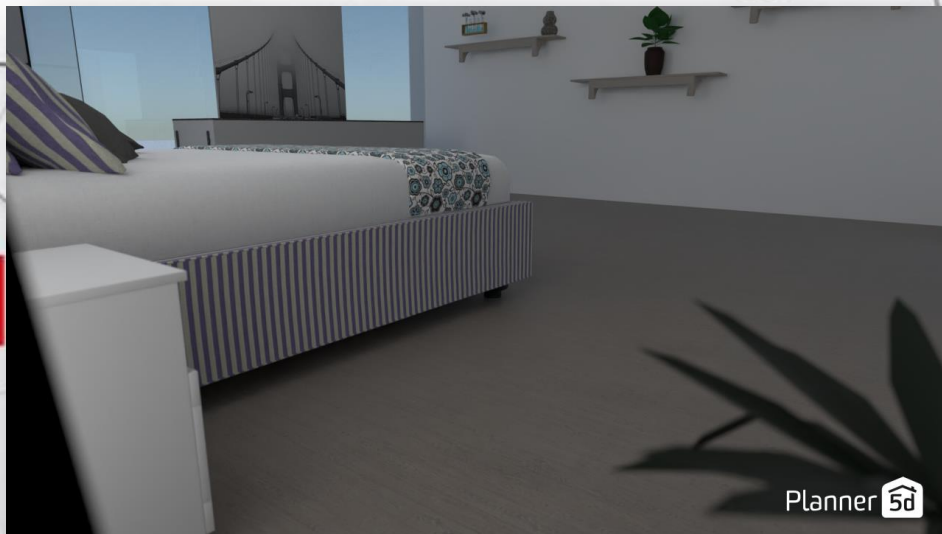
Копаев Алексей – проектная работа на тему «Светильник» -
использование электролобзика, граверно-шлифовальной машины



Проектная деятельность

Живодеров Владислав – проектная работа «Проектирование дизайна спальни» - использование ноутбука, фотоаппарата, мультимедийного проектора

ГБОУ
лицей №16
г.Жигулевска



Проектная деятельность

Карпеев Михаил – реставрация старой мебели - использование электролобзика, граверно-шлифовальной машины, электродрели и шуруповерта

ГБОУ
лицей №16
г.Жигулевска



Проектная деятельность

Молянов Роман «Проектирование и создание Параболического Бильярда» электролобзик, шлифовальный аппарат

ГБОУ
лицей №16
г.Жигулевска





ТОЧКА РОСТА

Центр образования цифрового
и гуманитарного профилей

ГБОУ
лицей №16
г.Жигулевска

**Формирование у обучающихся
уровня среднего общего
образования навыков оказания
доврачебной помощи в
чрезвычайных ситуациях**

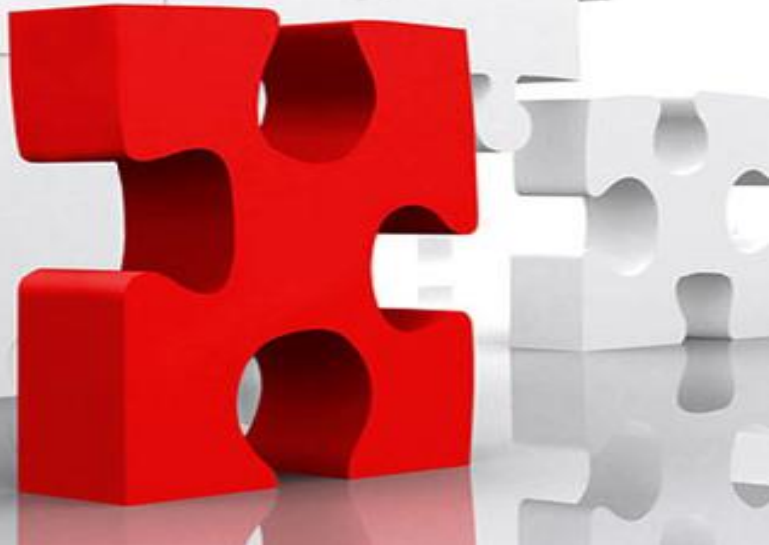
Карташова Наталья Викторовна
преподаватель ТР ГБОУ лицей №16 г.Жигулевска



Определение первой помощи

Первая помощь - комплекс мероприятий, направленных на поддержание жизни и здоровья, оказываемых пострадавшим до оказания медицинской помощи при несчастных случаях, травмах, отравлениях и других состояниях и заболеваниях, угрожающих их жизни и здоровью, участниками оказания первой помощи.

Цель - устранение явлений, угрожающих жизни, предупреждение дальнейших повреждений и возможных осложнений.



Перечень состояний, при которых оказывается первая помощь

- Приложение N 1 к приказу Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации от 4 мая 2012 г. N 477н:
- Отсутствие сознания.
- Остановка дыхания и кровообращения.
- Наружные кровотечения.
- Инородные тела верхних дыхательных путей.
- Травмы различных областей тела.
- Ожоги, эффекты воздействия высоких температур, теплового излучения.
- Отморожение и другие эффекты воздействия низких температур.
- Отравления.

Алгоритм оказания первой

УНИВЕРСАЛЬНЫЙ АЛГОРИТМ ОКАЗАНИЯ ПЕРВОЙ ПОМОЩИ



Теоретические занятия



Практические занятия



Практические занятия



Материальное обеспечение

